

Studiengang BWL - Spedition, Transport und Logistik

Mögliche Inhalte der Praxisphasen (beispielhaft)

Praxisphase 1. Semester

Kennenlernen und Mitarbeit in den Bereichen Nationale Landverkehre, Lkw-Nahverkehr/-Fernverkehr, Organisation Sammelgutverkehr, Teil- und Komplettladungen, Volumentransporte, Bahnverkehre, Lagergeschäfte, Rechnungswesen, innerdeutsche Verkehre

Praxisphase 2. Semester

Kennenlernen und Mitarbeit im Bereich Europaverkehre, ein- und ausgehende Verkehre mit Lkw und Bahn (evtl. Binnenschifffahrt und Freiläger), Ausfuhrvorschriften, Incoterms, Dokumentenerstellung, Rechnungswesen, grenzüberschreitende Verkehre

Praxisphase 3. Semester

Kennenlernen und Mitarbeit im Bereich Seefracht (evtl. Einsatz im Seehafen), Short-Sea- und interkontinentale Verkehre, Container (LCL/FCL)- und Ro-Ro-Verkehre, Sea-Air Verkehre. Organisation der Vor- und Nachläufe, Merchants-Carriers-Haulage, Verschiffungsabwicklung, Frachtkalkulation, Angebotserstellung, Dokumentation, Ausfuhrbestimmungen, Zollabwicklung, Internationale Lieferklauseln im Seefrachtgeschäft, Rechnungswesen in der Seefracht

Praxisphase 4. Semester

Kennenlernen und Mitarbeit im Bereich Luftfracht-Export/-Import, Luftfracht-Sammelverkehr, Full-, Split-Charter, IATA-Bestimmungen, TACT, Frachtkalkulationen, Dokumentationen, elektronische Zollanmeldung, Zollabwicklung; Ladungsträger im Luftfrachtverkehr, Flugzeugtypen, Abwicklung am Flughafen, Vor- und Nachlaufverkehre, Rechnungswesen in der Luftfracht

Praxisphase 5. Semester

Kennenlernen und Mitarbeit in ausgewählten Stabsstellen im Personalwesen, Rechnungswesen / Controlling / Interne Revision / DV/IT, Verkauf/Marketing, Projektbearbeitung / Marktuntersuchung im Rahmen der Bachelorarbeit

Praxisphase 6. Semester

Mitarbeit in ausgewählten Bereichen / Abteilungen, Kontraktlogistik, SCM-Projekte, Beschaffungs-/Distributionslogistik, Reorganisation von Lager und Umschlag, Internationale Projektspedition, Einkauf von Frachtleistungen, Kundenanfragen, Offertenerstellung, Projektkalkulation